

Assembler cursus opgaven deel IV

4 november 2006

Opgave 11

Opgave 11.1 Maak een 26/32 neutrale module genaamd "Mijn1eModule". Die bij initialisatie 256 bytes als werkruimte claimt en deze bij het 'killen' met `RMKill Mijn1eModule` weer vrij geeft.

Opgave 11.2 Breidt je module uit zodat deze bij het initialiseren via `SWI Report_Regs` de inhoud van de registers toont en een foutmelding geeft wanneer deze SWI niet bestaat. Bij het 'finalisen' moet de opgegeven module via `SWI Report_Text0` de opgegeven commando vlaggen, die tijdens initialisatie van de module zijn meegegeven, afdrukken. Echter wanneer de SWI niet bestaat moet je module bij het 'killen' geen foutmelding geven.

Opgave 11.3 Breidt je module uit zodat deze de service `Screen restored=&7B` ontvangt. Zorg dat wanneer de screensaver stopt de module een beep met `SWI 256+7` genereert. Zorg ook dat je code een service-tabel bevat.

Opgave 11.4 Zorg dat je bij het 'finalisen' van de module via `SWI Report_Text0` aangeeft hoeveel keer de screensaver is uitgegaan. Bijvoorbeeld: "De screensaver is sinds het starten van deze module 10x onderbroken"

Opgave 12

Maak een 26/32 neutrale module die het commando `*SaveSprite <spritenaam> <padnaam>` heeft geïmplementeerd. Het commando moet vanuit de wimp sprite-poel en de rom sprite-poel de opgegeven sprite bewaren in het opgegeven sprite-bestand. Gebruik hiervoor de code uit opdracht 10. Zorg dat `*Help SaveSprite` ook informatie toont over het desbetreffende commando.